1. Thế nào là static ? Phương thức, thuộc tính khai báo bằng từ khóa static được sử dụng khi nào ? Làm thế nào để truy cập được tới phương thức, thuộc tính static

Từ khóa static dùng để khai báo các biến, phương thức, lớp thuộc về lớp mà ko thuộc về đối tượng(instance); có thể được truy cập mà không cần tạo đối tượng instance.

Khi nào nên sử dụng static:

* Khi muốn biến hoặc phương thức là chung cho tất cả các đối tượng
* Tiết kiệm bộ nhớ, biến static chỉ được tạo ra 1 lần trong bộ nhớ, ko phụ thuộc vào số lượng đối tượng được tạo ra.
* Khi một phương thức không cần truy cập vào thuộc tính non static nào của lớp.

Truy cập tới phương thức, thuộc tính static:

Các phương thức, thuộc tính static có thể được truy cập bằng cách gọi trực tiếp tên lớp

1. Thế nào là final ? Khai báo 1 biến final khác gì với static, biến khai báo bằng final có thể chỉnh sửa được không ? Nếu được cho ví dụ minh họa.

* Final là từ khóa mà khi dùng thì giá trị của biến ko thể thay đổi.
* Biến final ko thể chỉnh sửa gọi là hằng số, tuy nhiên với biến tham chiếu thì có thể thay đổi nội dung bên trong đối tượng mà nó tham chiếu đến
* Phương thức final không thể bị ghi đè
* Lớp final ko thể kế thừa